

1. Alle Leser der Sport-Welt können kostenlos teilnehmen!
2. Stellen Sie Ihren „eigenen Rennstall“, bestehend aus 10 verschiedenen Galopprennpferden, zusammen und listen Sie diese Pferde unter Ihrem Namen und ggf. Decknamen, Ihrer Adresse, möglichst Ihrer E-Mail-Adresse und für Rückfragen einer Telefonnummer auf (Jeder Leser kann nur mit einer Liste teilnehmen).
3. Gewertet werden alle Pferde, die in Deutschland trainiert werden. Entscheidend ist der Status zu Beginn des Spieles! Die Pferde werden nach bewährtem Punktesystem gewertet und zwar alle Rennen der Wintersaison in Deutschland ab dem 10. Dezember 2023. Für jeden Sieg gibt es 10 Punkte, sowie folgende Bonuspunkte: 5 Punkte für eine Sieg-Quote von 4,1 bis 8,0:1; 10 Punkte von 8,1 bis 12; 15 Punkte zwischen 12,1 und 16; 20 Punkte für 16,1 und 20; 25 Punkte 20,1 und 24 und 30 Punkte für eine Siegquote von 24,1:1 und mehr.
4. Geben Sie Ihre Liste über den Link (www.galopponline.de/winterselection) online ab oder senden uns diese per Post zu.
5. Offizieller Start der WETTSTAR.de–Winterselection ist der Renntag am 10. Dezember. Das Spiel endet am letzten Winter-Renntag (17. März 2024) im Frühjahr 2024.
6. Die Teilnehmerlisten müssen bis 10.12.23 vor Beginn des Renntages abgegeben sein.
7. Sieger des Spiels ist derjenige Teilnehmer, dessen Stall die höchste Gesamtpunktzahl erreicht.
8. In der Sport-Welt erscheint regelmäßig eine Wertungsliste mit aktuellem Spielstand und interessanten Listen.
9. Eventuell auftretende Differenzen werden vom Veranstalter entschieden, können aber jederzeit und bis spätestens 14 Tage nach Spielende abgestimmt werden.
10. Preise: Die punktbesten 20 Teilnehmer erhalten je einen Wettgutschein von WETTSTAR.de:
der Sieger in Höhe von 500 Euro,
der Zweitplatzierte in Höhe von 300 Euro.
der Drittplatzierte in Höhe von 200 Euro.
für den Vierten bis 20. je in Höhe von 50 Euro,
für die Plätze 21 bis 25 je ein Buch des Deutschen Sportverlages.

Die Sport-Welt und WETTSTAR.de wünschen viel Spaß und „Hals und Bein“ beim Aussuchen „Ihrer“ Pferde!